

PETUNJUK PELAKSANAAN & TEKNIS GONTOR CUP

LOMBA PANAHAH

A. Ketentuan Umum

1. Peserta Pemanah mewakili delegasi setiap kampus yang terdiri dari 1 orang dari setiap semester.
2. Peserta diwajibkan membawa busur dan anak panah sendiri.
3. Peserta diwajibkan mencatat/mengkonfirmasi skor terlebih dahulu dan memberi tanda pada target sebelum mencabut anak panah.
4. Pelatih atau *official* yang mendamping peserta tidak diperkenankan mendekati sasaran kecuali diizinkan oleh wasit apabila peserta membutuhkan pertolongan.
5. Seluruh peserta bertanggungjawab mencegah terjadinya manipulasi skor demi terwujudnya pembelajaran terhadap atlet untuk berlaku jujur.
6. Selama perlombaan berlangsung, di lapangan perlombaan setiap peserta/pemanah diwajibkan memakai pakaian secara sopan dan bersepatu.
7. Peserta/pemanah wajib memakai pakaian yang sama/seragam ketika sedang berlomba.
8. Apabila ada skor yang meragukan maka keputusan ditentukan oleh wasit dan keputusan wasit bersifat final.
9. Apabila ada kesalahan pada *scoring sheet* diwajibkan melapor ke wasit untuk dilakukan koreksi/perbaiki dengan tinta merah.

B. Format Perlombaan

1. Pertandingan menggunakan sistem poin.
2. Pertandingan terdiri dari 3 babak, dengan rincian :
 - Babak I kategori kualifikasi
 - Babak II kategori semi final

➤ Babak III kategori final

3. Di setiap babak, terdapat 3 rambahan dengan jarak yang berbeda:
 - Rambahan pertama berjarak 10 meter
 - Rambahan kedua berjarak 15 meter
 - Rambahan ketiga berjarak 20 meter
4. Setiap peserta diwajibkan memanah 6 anak panah setiap rambahannya.
5. Ketentuan wasit mutlak dan tidak boleh diganggu gugat.

C. Peralatan

1. Alat yang digunakan:
 - a. Busur Horsebow
 - b. Anak panah carbon/fiber/bambu petung
2. Isyarat yang digunakan
 - a. Tanda yang digunakan adalah suara Peluit.
 - b. Peluit satu : Peserta menempati Garis Tembak
 - c. Peluit kedua : Peserta mulai menembak
 - d. Peluit ke tiga : Waktu menembak selesai dan meletakkan perlengkapan di area perlengkapan.